



ประกาศองค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

เรื่อง ประกวดตราสัญลักษณ์ (LOGO)

ประจำปีการแข่งขันกีฬาราชพฤกษ์เกมส์ ครั้งที่ ๓๐

ตามท้องที่องค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๗ เป็นผู้รับผิดชอบในการจัดการแข่งขันกีฬาราชพฤกษ์เกมส์ ครั้งที่ ๓๐ โดยองค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม มีวัตถุประสงค์เพื่อเปิดโอกาสให้นิสิตเข้ามามีส่วนร่วมในการออกแบบตราสัญลักษณ์ (Logo) ในการนี้ องค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม จึงขอเชิญชวนนิสิตผู้ที่มีความชื่นชอบ และมีความคิดสร้างสรรค์ ร่วมแสดงความสามารถและเป็นส่วนหนึ่งในการประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ (Logo) ประจำปีการแข่งขันกีฬาราชพฤกษ์เกมส์ ครั้งที่ ๓๐ ตามรายละเอียดดังต่อไปนี้

๑. คุณสมบัติการส่งผลงานเข้าประกวด

- ๑.๑ ต้องเป็นนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม สถานะ นิสิตสภาพปัจจุบัน
- ๑.๒ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องสร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเอง ไม่เคยผลิตหรือเผยแพร่ที่ไหนมาก่อน และส่วนประกอบในผลงานต้องไม่เป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น
- ๑.๓ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดจะต้องไม่คัดลอกผลงานของผู้อื่น
- ๑.๔ หากตรวจสอบพบว่าเป็นผลงานที่ลอกเลียนแบบ จะทำการตัดสิทธิ์ผลงานชิ้นนั้นทันที และผู้ส่งผลงานจะต้องรับผิดชอบกับความเสียหายที่เกิดขึ้น
- ๑.๕ ผู้ส่งผลงานสามารถส่งผลงานได้ ๑ ผลงาน

๒. เงื่อนไขในการออกแบบ

- ๒.๑. ตราสัญลักษณ์ (Logo) ต้องสื่อความหมายถึงประจำปีการแข่งขันกีฬาราชพฤกษ์เกมส์ ครั้งที่ ๓๐
- ๒.๒ ตราสัญลักษณ์ (Logo) ต้องมีความคิดสร้างสรรค์ สวยงามทางศิลปะ มีเอกลักษณ์ จดจำง่าย และอธิบายความหมายถึงและมหาวิทยาลัยมหาสารคามได้อย่างชัดเจน
- ๒.๓ สามารถนำไปใช้งานได้หลากหลายรูปแบบ พร้อมทั้งต่อยอดในการออกแบบผลิตภัณฑ์หรือใช้ในสิ่งพิมพ์อื่นๆ ในการแข่งขันกีฬาราชพฤกษ์เกมส์ ครั้งที่ ๓๐
- ๒.๔ สีที่ใช้ในการออกแบบ จะต้องมียี่สิบแปดสีจำนวน ๒ สี คือสีเหลือง รหัส #FFCC00 หรือสีเทา รหัส #333333 ซึ่งเป็นสีประจำมหาวิทยาลัยมหาสารคาม

๒.๕ องค์ประกอบหลักในภาพตราสัญลักษณ์ (Logo) จะต้องประกอบด้วย

๒.๕.๑ ตัวเลข ๓๐ (ตัวเลขไทยหรืออาราบิก)

๒.๕.๒ ข้อความประจำการแข่งขัน “ราชพฤกษ์เกมส์ ครั้งที่ ๓๐ กีฬาภายในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม”

๒.๖ ตราสัญลักษณ์ (Logo) ต้องเป็นภาพที่ออกแบบสร้างสรรค์ด้วยโปรแกรมกราฟิกจากคอมพิวเตอร์

๒.๗ ผลงานที่ประกวดทุกชิ้น ให้ถือเป็นกรรมสิทธิ์ขององค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ปีการศึกษา ๒๕๖๗ คณะกรรมการตัดสินสามารถใช้สิทธิ์ในการปรับแก้ดัดแปลงผลงานเพื่อประโยชน์ในการใช้งานจริงต่อไปได้

๒.๘ การตัดสินของคณะกรรมการตัดสิน ถือเป็นที่สุด

๓. การส่งผลงาน

๓.๑ ส่งผลงานได้ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ ๑๗ ธันวาคม ๒๕๖๗

๓.๒ ประกาศผลการพิจารณาคัดเลือกในวันที่ ๒๓ ธันวาคม ๒๕๖๗

๓.๓ ส่งผลงานทาง E-Mail : msuso.pl@gmail.com และส่งผลงานในรูปแบบไฟล์ต้นฉบับใช้นามสกุล .AI, .PSD เท่านั้น (ผ่านโปรแกรม Illustrator และ Photoshop

๓.๔ ติดต่อสอบถามเพิ่มเติมที่

๓.๔.๑ กลุ่มข้อความ Facebook Fan Page “องค์การนิสิต มหาวิทยาลัย

มหาสารคาม : MSU Student Organization”

๓.๔.๒ โทร. ๐๖๔ - ๔๐๕๐๙๔๒ (นายจิตรทิวส์ แจ้งก่าพี นายกองคการนิสิต)

๐๖๒ - ๘๕๔๕๗๘๙ (นายวันชัย วงษ์จำลอง ข้อมูลประมวลผล)

๔. หลักเกณฑ์การพิจารณา

๔.๑ เกณฑ์การพิจารณาจากคณะกรรมการ

๔.๑.๑ มีรูปแบบสร้างสรรค์ สวยงาม มีเอกลักษณ์จดจำง่าย

๔.๑.๒ เป็นไปตามเงื่อนไขในข้อ ๒

๔.๑.๓ สามารถนำไปใช้ในพร้อมทั้งต่อยอดในการออกแบบผลิตภัณฑ์ หรือใช้ในสิ่งพิมพ์อื่นๆ ในการแข่งขันกีฬาราชพฤกษ์เกมส์ ครั้งที่ ๓๐

๕. ระดับรางวัล

๕.๑ รางวัลประกอบด้วย

๕.๑.๑ รางวัลชนะเลิศ ได้รับเงินรางวัล ๔,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๕.๑.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ ได้รับเงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๕.๑.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๒ ได้รับเงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

***หมายเหตุ : พิธีมอบรางวัลจะจัดขึ้นในพิธีเปิดโครงการกีฬาราชพลุักษ์เกมส์ครั้งที่ ๓๐

(ผลงานทุกชิ้นที่ผ่านการคัดเลือกจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการประกวดออกแบบทุกชิ้น)

จึงประกาศมาให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๗ ธันวาคม พ.ศ. ๒๕๖๗



(นายจิตรทิวส์ แจ่งกำพี้)

นายกองค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม